

Vejledere på Medievidenskab

Navn	Interessefelter
Anette Grønning ahg@sdu.dk Vejleder <u>ikke</u> BA-projekter i 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Digital deltagelse via netværksmedier - Computermedieret diskursanalyse (CMDA) - Digitale genrer (chat, e-mail, blogging) - Sundhed og medier - Politisk online kommunikation - Sociale medier/mediesocialitet - Offentlige organisationer og private virksomheders kommunikation - Kvalitativ metode
Bo Kampmann Walther walther@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Nye medier - Konvergens - Computerspil - Pervasive gaming - Digital æstetik - Sport og medier - Tv-serier - Medieteori - Videnskabsteori - Sports- og kulturjournalistik - Transmedialitet og ludificering - Adfærdspsykologi
Christian Hviid Mortensen chvm@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Medieteori - Medialisering - Dynamikkerne mellem medier, kultur, erindring og kulturarv i vores samfund - Mediernes historie og mediehistorie aktualiseret i nutiden - Tværmedial og multimodal kommunikation - Brugerorienteret aktionsforskning - Kvalitative metoder - Medieøkologi og medium theory - Oplevelsesdesign til fx museer - Indholdsanalyse fx ifm. diskurs eller framinganalyse
Christian Isak Thorsen cith@sdu.dk Vejleder BA-projekter i E23	<ul style="list-style-type: none"> - Film og Tv-historie - Mediehistorie - Film og tv-analyse - Medieproduktionsanalyse - Mediebrancheanalyse - Celebrityteori og -analyse - Digital formidling af kulturarv
Heidi H. K. Philipsen heidij@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Medieproduktionsprocesser - Film og tv-analyse - Medieteori - Tvær- og flermedialitet - Kreativitet og innovation - Manuskriptudvikling
Lasse Juel Larsen ljl@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Computerspilteori - Computerspiludvikling - Computerspilkultur - Game writing/narrative design - Creative writing - Transmedia storytelling (typisk i forbindelse med spil) - Legeteori - Læringsteori

	<ul style="list-style-type: none"> - Spilbaseret læring og serious games - Ludification - E-sport
Maja Klausen makl@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Sociale netværksmedier - Medialisering og geomedialisering - Platformisering - Dataficering - Praksis - Kulturteori og deltagelsesteori - Affekt teori og affektive metoder - Kvalitative metoder - Den digitale borger - Digital sundhed - Digital aktivisme - Køn og medier - Alderdom og medier
Mark Mansfeld mansfeld@sdu.dk Vejleder <u>ikke</u> specialer	<ul style="list-style-type: none"> - Kognitiv film- og medieteor - Filmproduktion - Adfærdspsykologi - Manuskriptteori - Kreativitetsteori - Virale videoer
Morten Boeriis boeriis@sdu.dk Vejleder BA-projekter i E23	<ul style="list-style-type: none"> - Multimodalitet - Socialemiotik - Visuel analyse - Billedmanipulation - Visuel troværdighed - Analyse af audiovisuelle medier - Editering af levende billeder og lyd - Fotografi - Lyssætningens betydning - Semiotisk teknologi
Sara Mosberg Iversen siv@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Mediebrug i et hverdagsperspektiv, bl.a. domesticering og praksisteori - Sociale netværksmedier, særligt Instagram - Leg og spil - Analyse af digitale spil og interaktive tekster - Diskursanalyse af samfundsrelevante emner - Ældre, aldring og medier - Bæredygtighed, klimakrise og det antropocæne - Kvalitativ metode, digitale metoder
Susana Tosca stosca@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Receptionstudier / Media audiences - Media Theory - Media Culture - Digital Media Art - Media Aesthetics - Tværmedialitet - Computerspil - Anime - Manga - Media Mix - Qualitative Methods - Narrative
Thomas Enemark Lundtofte thomas@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none"> - Børn, unge og medier - Medieetnografi - Digitale mediepraksisser - Film- og tv-teori og -analyse

	<ul style="list-style-type: none">- Deltagelseskultur og mediekonvergens- Medieleg og kreativitet (inkl. spil)
Vitus Vestergaard vitus@sdu.dk	<ul style="list-style-type: none">- Medier i fysiske rum, særligt udstillinger- Medieproduktionsprocesser- Audiovisualitet /audiovisuelle sammenhænge- Lyddesign, musik og auditiv kultur- Analyse af auditive medier- Digitale læringsmedier- Sociale mediedata og API'er- Logoer og skrifttyper- Medieøkologi